



©2024 Pokémon. ©1995–2024 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ©, and character names are trademarks of Nintendo.

All rights reserved. Published by Scholastic Inc., Publishers since 1920. SCHOLASTIC and associated logos are trademarks and/or registered trademarks of Scholastic Inc.

The publisher does not have any control over and does not assume any responsibility for author or third-party websites or their content.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without written permission of the publisher. For information regarding permission, write to Scholastic Inc., Attention: Permissions Department, 557 Broadway, New York, NY 10012.

This book is a work of fiction. Names, characters, places, and incidents are either the product of the author's imagination or are used fictitiously, and any resemblance to actual persons, living or dead, business establishments, events, or locales is entirely coincidental.

ISBN 978-1-339-02801-9

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

24 25 26 27 28

Printed in China 62

First printing 2024

Interior design by Kay Petroski

Cover design by Cheung Tai

VÄLKOMMEN TILL POKÉMON- VÄRLDEN!

Kanto ... Johto ... Hoenn ...
Sinnoh ... Unova ... Kalos ...
Alola ... Galar ... och nu, Paldea!

Det finns nio kända Pokémonregioner, smockfulla av spännande Pokémon. De förekommer i alla möjliga former och storlekar och har olika personligheter. De lever i hav, grottor, gamla torn, floder, högt gräs och på många andra ställen.

En Tränare kan leta efter Pokémon, fånga, byta och samla på dem, och även träna och strida med dem för att försöka bli den bästa Pokémon-Tränaren av dem alla.

Hemligheten för att lyckas är att hålla sig informerad. Kunskap om varje Pokémons typ, kategori, höjd och vikt kan vara avgörande när det gäller att fånga, träna, strida med och utveckla dina Pokémon.

I den här boken får du all statistik och alla fakta du behöver om över 1 000 Pokémon. Du får veta hur varje Pokémon utvecklas och vilka attacker och svagheter den har.

Så sätt igång, Tränare! Med hjälp av *Pokémon: Supermegastora handboken* kan du klara av nästan alla Pokémonutmaningar!



ANVÄND BOKEN SÅ HÄR

GHOLDENGO

Coin Entity Pokémon

#1000

TYPE: STEEL-GHOST

Its body seems to be made up of 1,000 coins. This Pokémon gets along well with others and is quick to make friends with anybody.

It has a sturdy body made up of stacked coins. Gholdengo overwhelms its enemies by firing coin after coin at them in quick succession.

HOW TO SAY IT: GOHL-den-goh

IMPERIAL HEIGHT: 3' 11"

IMPERIAL WEIGHT: 66.1 lbs.

METRIC HEIGHT: 1.2 m

METRIC WEIGHT: 30.0 kg

GENDER: Unknown

ABILITIES: Good as Gold

WEAKNESSES: Fire, Ghost, Dark, Ground



GIMMIGHOUL → GHOLDENGO

211

Den här boken innehåller all grundläggande statistik och fakta som du behöver känna till för att inleda ditt Pokémonäventyr. Detta får du veta om varje Pokémon:

NAMN

NUMMER: Det nummer din Pokémon har i National Pokédex.

TYP: Alla Pokémon tillhör en viss typ och somliga tillhör två! (En Pokémon som tillhör två typer kallas dubbeltyp.) Varje typ har sina fördelar och nackdelar.

KATEGORI: Alla Pokémon tillhör en viss kategori.

BESKRIVNING: Kunskap är makt. En Pokémon-Tränare måste kunna sina saker. Här hittar du allt du behöver veta om din Pokémon.

UTTAL: När det gäller uttal är det lätt att få tunghäfta! Det finns många Pokémon med ovanliga namn, så vi hjälper dig att uttala dem. Vi lovar att du snart kan säga namnen lika perfekt som en professor!

HÖJD OCH VIKT: Hur stor är varje Pokémon? Ta reda på det genom att kolla uppgifterna om höjd och vikt. Men kom ihåg att störst inte alltid är bäst. Det är upp till dig som Tränare att arbeta med dina Pokémon och öva upp deras styrkor.

KÖN: De flesta Pokémon finns det både hanar (♂) och honor (♀) av, men somliga Pokémon förekommer enbart som det ena eller det andra och ytterligare andra är av okänt kön.

FÖRMÅGOR: De flesta Pokémon har en förmåga som kan hjälpa dem i strid. En Pokémonns förmåga hänger ofta samman med dess typ på ett eller annat sätt. Somliga Pokémon har en av två möjliga förmågor.

SVAGHETER: I en strid är det motståndarens typ som avgör hur effektiva en Pokémonns attacker är. En Pokémonns svagheter talar om för dig vilka andra Pokémontyper som kan skada den mest med en attack!

UTVECKLING: Om din Pokémon har en utvecklad eller tidigare form visar vi de olika formerna och var din Pokémon passar in i utvecklingen.

GUIDE TILL ALLA POKÉMONTYPER

En Pokémons typ kan avslöja en hel del om den – från var du hittar den i naturen till vilka förmågor den kan använda i strid. Att känna till typen är avgörande för att kunna utnyttja en Pokémons fulla kraft.

En smart Tränare tar alltid hänsyn till typen när den väljer ut en Pokémon till strid, eftersom typen avslöjar en Pokémons styrkor och svagheter. En eld-Pokémon kan till exempel smälta en is-Pokémon, men mot en vatten-Pokémon kanske den upptäcker att den hamnat på djupt vatten. Och medan en vatten-Pokémon vanligtvis har övertaget i strid mot en eld-Pokémon, fungerar en vattenattack som en vattenspridare på en gräs-Pokémon. Men när samma gräs-Pokémon slåss mot en eld-Pokémon får den det kanske hett om öronen.



HÄR ÄR ALLA ARTON KÄNDA POKÉMONTYPER:

ELD



GRÄS



VATTEN



NORMAL



ELEKTRISK



KRYP



SPÖKE



FLYGANDE



STRID



PSYKISK



STÅL



STEN



MARK



IS



GIFT



MÖRK



DRAKE



FE



SÅ FUNKAR STRIDER

TÄVLA OCH FÅNGA

Det finns två enkla anledningar till varför du ska låta dina Pokémon strida. För det första är det kul. Du kan möta en annan Tränare i en vänskapsmatch. Din Pokémon gör jobbet åt dig, men du avgör vilken Pokémon som ska strida och vilka attacker den ska använda.

Den andra anledningen är att du kan fånga vilda Pokémon. Vilda Pokémon har ingen träning och ingen ägare. De kan finnas i stort sett var som helst. Strider är ett av de viktigaste sätten att få tag på olika Pokémon. Men du kan inte fånga Pokémon som tillhör andra Tränare – inte ens om du besegrar dem i en tävling.



VÄLJA RÄTT POKÉMON FÖR JOBBET



När du förbereder dig för din första strid kan det hända att du har massor av olika Pokémon att välja mellan. Använd då informationen i den här boken och ta reda på vilken Pokémon som passar bäst. Om du till exempel möter en eld-Pokémon, som Fuecoco, kan du släcka dess gnistor med en vatten-Pokémon, som Quaxly.

STRIDEN

Du och dina Pokémon måste möta, och besegra, alla Pokémon i den andra Tränarens lag. Du vinner när dina Pokémon har besegrat alla den andra Tränarens Pokémon. Men en Pokémon blir aldrig allvarligt skadad i en strid. Om den blir besegrad svimmar den bara och återvänder till sin Poké Ball för att vila upp sig och låta sina skador läka. En viktig del av ditt jobb som Tränare är att ta väl hand om dina Pokémon.

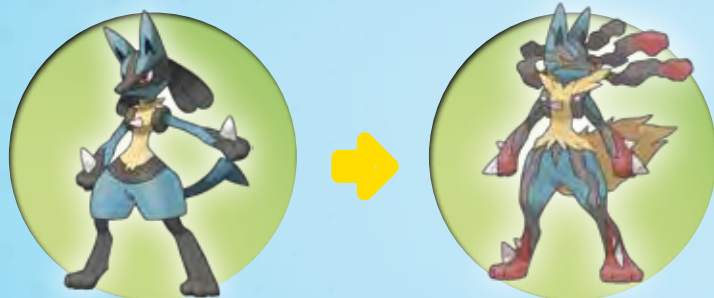


MEGAUTVECKLING

En utvald grupp Pokémon äger förmågan att megautvecklas. En Pokémon kan bara megautvecklas under strid, och megautvecklingen ökar dess styrka på ett helt otroligt sätt.

Men för megautveckling krävs det mer än att du bara fångar en Pokémon av en särskild art. För det första måste det finnas ett väldigt starkt vänskapsband mellan Tränare och Pokémon. De måste vara förenade både på och utanför slagfältet.

För det andra måste Tränaren äga både en särskild sten och rätt megasten. Varje Pokémonart har sin särskilda megasten. En Tränare måste spåra upp den perfekta megastenen och visa sig värdig dess kraft.



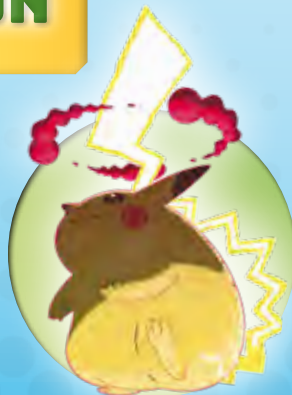
LUCARIO

MEGA LUCARIO

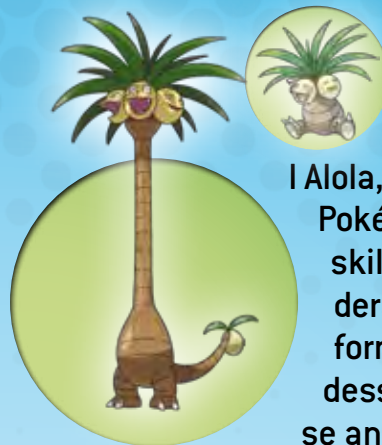
GIGANTAMAX-POKÉMON

I Galarregionen har somliga Pokémon en Gigantamax-form. Det är en särskild sorts Dynamax som både gör dem större och får dem att ändra utseende! Gigantamax-Pokémon är extremt sällsynta – av alla Pokémon som tillhör en viss art är det bara somliga som kan bli Gigantamax, och de får

10 alla en särskild G-Max-attack.



REGIONALA FORMER



I Alola, Galar och Paldea har vissa Pokémon en unik form som kan skilja sig på många sätt från deras tidigare upptäckta form. Pokémon från dessa regioner kan se annorlunda ut, ha en annan höjd och vikt, vara

av en annan typ och även använda andra attacker än sina vanliga former. Varje form av Pokémon har sina egna styrkor och svagheter. En Pokémon och dess regionala form kan framstå som två helt olika varelser!



Att det utvecklas regionala variationer av en Pokémon beror på att miljön skiljer sig åt i de olika regioner där den lever. Alolas varma och soliga klimat är exempelvis anledningen till att Alolaformen av Exeggutor är mycket högre än den vanliga. Klimatet är perfekt för Exeggcuter och Exeggutor, som trivs i sol och värme. Vissa tror att Alola-Exeggutor faktiskt är den "riktiga" formen av denna Pokémon!

En del regionala former utvecklas också till en helt annan Pokémon än vad deras tidigare upptäckta form gör. Det är exempelvis bara Farfetch'd från Galar som kan utvecklas till Sirfetch'd.



ULTRABESTAR

Ultrabestar har mäktiga krafter. Dessa mystiska varelser kommer från ultramaskhål.



LEGENDARSKA OCH MYTISKA POKÉMON

Dessa extremt sällsynta och kraftfulla Pokémon är något av ett mysterium. De är ovanligt starka, och många av dem har haft otroligt stor påverkan. En del av dem har använt sin kraft för att forma historien och världen. Och de är så ovanliga att man sällan ser en skymt av dem. De Tränare som har sett en legendarisk eller mytisk Pokémon kan skatta sig lyckliga.



PARADOX POKÉMON

Paradox Pokémon are Pokémon from out of time. Some are from the past, and some are from the future.



POKÉMON STATISTIK OCH FAKTA



*Är du redo att upptäcka mer om alla Pokémon?
Då börjar vi!*

ABOMASNOW

Frost Tree Pokémon

#0460

TYP: GRÄS • IS

Abomasnow lever ett stillsamt liv på ständigt snötäckt berg. Den gömmer sig genom att piska upp snöstormar.

De dyker upp när snöblommorna slår ut. När bladen faller av drar sig Abomasnow åter tillbaka till okända platser.

UTTAL: ö-BÅM-a-snä

HÖJD: 2,2 m

VIKT: 135,5 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Snow Warning

SVAGHETER: Steel, Fire, Flying, Poison, Fighting, Rock, Bug



MEGA ABOMASNOW

TYP: GRÄS • IS

Den täcker stora områden med snö genom att piska upp snöstormar. Den är även känd som "Ismonstret".

Den lever ett stillsamt liv på ständigt snötäckt berg. Den gömmer sig genom att piska upp snöstormar.

HÖJD: 2,7 m

VIKT: 185,0 kg



TYP: PSYKISK

Denna Pokémon använder sina psykiska krafter medan den sover. Innehållet i Abbras drömmar påverkar krafterna den utövar.

#0063

ABRA

Psi Pokémon

Abra kan teleportera sig själv i sömnen. Ju djupare Abra sover, desto längre bort verkar den kunna teleportera sig.

UTTAL: Ä-bra

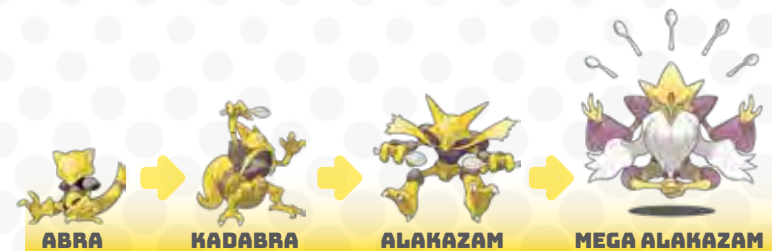
HÖJD: 0,9 m

VIKT: 19,5 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Inner Focus, Synchronize

SVAGHETER: Ghost, Dark, Bug



ABSOL

Disaster Pokémon

#0359

TYP: MÖRK

Snabbt som vinden rusar Absol fram över fält och berg. Dess bågformade horn är extremt känsligt för varningssignaler om naturkatastrofer.

På grund av Absols förmåga att upptäcka fara misstog folk denna Pokémon för att vara en undergångsbringare.

UTTAL: ÄB-sal

HÖJD: 1,2 m

VIKT: 47,0 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Pressure, Super Luck

SVAGHETER: Fairy, Bug, Fighting



MEGA ABSOL

TYP: MÖRK

Den ogillar att slåss i vanliga fall, så den avskyr verkligen att utvecklas till denna form vid strider.

Den omvandlar energin från mega-utvecklingen till en skrämmande aura. Alla fegisar dör av chock vid åsynen av den.

HÖJD: 1,2 m

VIKT: 49,0 kg



ABSOL MEGA ABSOL

#0617

ACCELGOR

Shell Out Pokémon

TYP: KRYP

Den rör sig med svindlande hastighet och slungar gift mot fiender. Ett bombsäkert sätt att göra en film eller serietidning populär är att ha Accelgor som huvudperson.

När Accelgor kastade skalet blev den lätt och snabb. Den kapslar in sin kropp för att inte torka ut.

UTTAL: äk-SELL-gåur

HÖJD: 0,8 m

VIKT: 25,3 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Hydration, Sticky Hold

SVAGHETER: Fire, Flying, Rock



SHELMET

ACCELGOR

#0681

AEGISLASH

Royal Sword Pokémon

TYP: STÅL - SPÖKE

I försvarsställning utnyttjar Aegislash sin stålkropp och ett kraftfält av spökkrafter för att minska skadorna vid en attack.

Dess mäktiga spökkrafter ger den förmågan att manipulera andra. Aegislash använde en gång sina krafter för att tvinga människor och Pokémon att bygga upp ett kungarike åt den.

UTTAL: I-dji-SLÄSCH

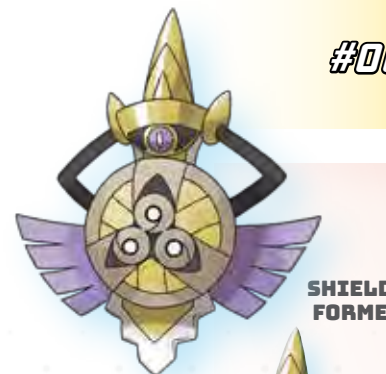
HÖJD: 1,7 m

VIKT: 53,0 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Stance Change

SVAGHETER: Fire, Ghost, Dark, Ground



SHIELD FORME



BLADE FORME



HONEDGE

DOUBLADE

AEGISLASH

AERODACTYL

Fossil Pokémon

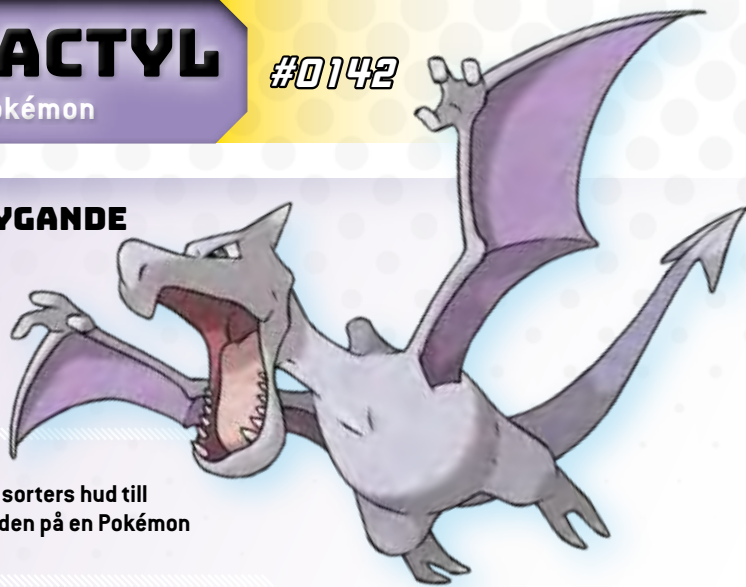
#0142

TYP: STEN • FLYGANDE

Aerodactyl är en vildsint Pokémon från urtiden. Tydligt går det inte att återskapa ett helt perfekt exemplar ens med modern teknik.

Aerodactyls sågliknande huggtänder kan slita alla sorters hud till slamsor – till och med huden på en Pokémon av ståltyp.

UTTAL: ÄRO-däck-till
HÖJD: 1,8 m
VIKT: 59,0 kg
KÖN: ♂ ♀
STYRKOR: Rock Head, Pressure
SVAGHETER: Steel, Water, Electric, Ice, Rock



MEGA AERODACTYL

TYP: STEN • FLYGANDE

Kraften i megautvecklingen har helt återställt Aerodactyls gener. Stenarna på kroppen är hårdare än diamant.

HÖJD: 2,1 m
VIKT: 79,0 kg



AERODACTYL

MEGA AERODACTYL

#0306

AGGRON

Iron Armor Pokémon

TYP: STÅL • STEN

Aggrons horn är så vasst att det kan tränga igenom tjocka järnplåtar. Den fäller sina motståndare genom att först ramma dem med hornen.

En kung som levde för länge sedan bar en hjälm som var tänkt att efterlikna huvudet på en Aggron. Han försökte kanalisera Pokémonens styrka.

UTTAL: ÄG-ränn
HÖJD: 2,1 m
VIKT: 360,0 kg
KÖN: ♂ ♀
STYRKOR: Sturdy, Rock Head
SVAGHETER: Water, Fighting, Ground



MEGA AGGRON

TYP: STÅL

Aggron gör anspråk på ett helt berg som sitt territorium. Den klår skoningslöst upp allt och alla som inkräktar på dess omgivning. Denna Pokémon är mycket vaksam och patrullerar ständigt sitt territorium.

Aggron skyddar sin miljö. Om berget härjas av ett jordskred eller en brand forslar den ny jord till området, planterar träd och återställer sitt territorium så vackert den kan.

HÖJD: 2,2 m
VIKT: 395,0 kg



ARON

LAIRON

AGGRON

MEGA AGGRON

AIPOM

Long Tail Pokémon

#0190

TYP: NORMAL

Efter hand som Aipom började göra mer och mer med svansen, blev händerna fumliga. Denna Pokémon har sitt bo högt uppe bland trädtopparna.

Den spanar efter byten från trädtopparna. När Aipom får syn på sin favoritföda Bounsweet blir den ivrig och kastar sig över den.

UTTAL: ÄJ-påmm

HÖJD: 0,8 m

VIKT: 11,5 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Run Away, Pickup

SVAGHETER: Fighting



AIPOM

AMBIPOM

#0065

ALAKAZAM

Psi Pokémon

TYP: PSYKISK

Denna Pokémon är otroligt intelligent. En del säger att Alakazam minns allt som någonsin hänt den, från vaggan till graven.

Alakazam har starka psykiska krafter. Det sägs att Pokémonen använde dessa krafter för att skapa skedarna den håller i.

UTTAL: ÄL-ö-ka-SÄM

HÖJD: 1,5 m

VIKT: 48,0 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Synchronize, Inner Focus

SVAGHETER: Ghost, Dark, Bug



MEGA ALAKAZAM

TYP: PSYKISK

Den är skicklig på att förutse framtida händelser. När attackerna missar Alakazam fullständigt är det för att den kan se in i framtiden.

HÖJD: 1,2 m

VIKT: 48,0 kg



ABRA

KADABRA

ALAKAZAM

MEGA ALAKAZAM

ALCREMIE

Cream Pokémon

#0869



TYP: FE

När Alcremie litar på en Tränare bjuder den på bär som den dekorerat med grädde.

När Alcremie är nöjd och belåten blir grädden den utsöndrar från sina händer sötare och tjockare.

UTTAL: ÄL-kra-mi

HÖJD: 0,3 m

VIKT: 0,5 kg

KÖN: ♀

STYRKOR: Sweet Veil

SVAGHETER: Steel, Poison



MILCERY

ALCREMIE

GIGANTAMAX ALCREMIE

Grädde strömmar oupphörligen från denna Pokémonns kropp. Grädden styvnar när den trycks ihop av en stöt. En hårdare stöt resulterar i ännu hårdare grädde.

Gigantamax Alcremie avfyrar svärmar av missiler, gjorda av grädde och laddade med 100 000 kilokalorier. Om man blir träffad av en sådan blir man snurrig.

HÖJD: 30,0+ m

VIKT: ???,? kg



#0594

ALOMOMOLA

Caring Pokémon

TYP: VATTEN

Alomomola sveper försiktigt sina fenor runt skadade och svaga Pokémon. Kroppens speciella hinna läker deras sår.

Alomomola flyter omkring på öppet hav. Många vatten-Pokémon samlas i närheten av dem.

UTTAL: a-LÄU-ma-MÄU-la

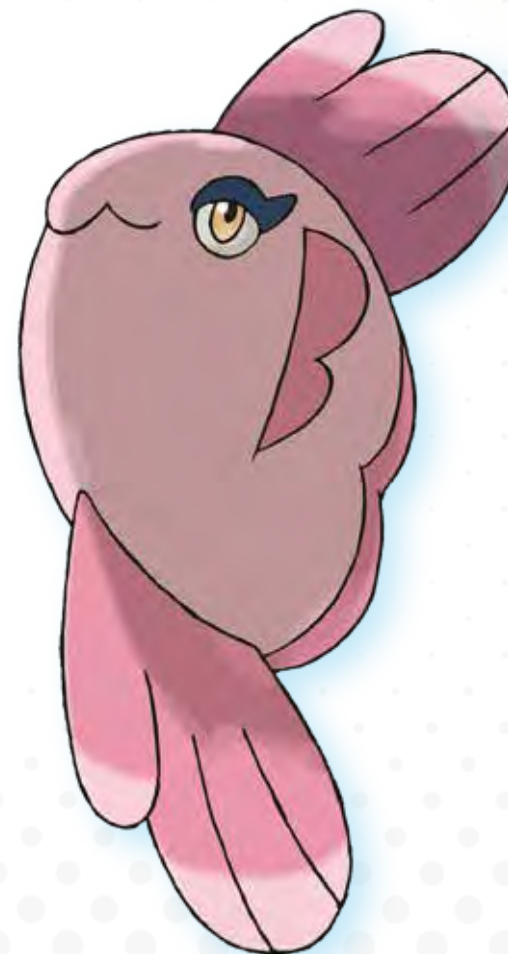
HÖJD: 1,2 m

VIKT: 31,6 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Healer, Hydration

SVAGHETER: Grass, Electric



INGEN UTVECKLING

ALTARIA

Humming Pokémon

#0334

TYP: DRAKE • FLYGANDE

Om Altaria blir vän med någon omsluter den varligt vännen med sina mjuka vingar och nynnär sedan en sång.

Soliga dagar flyger den omkring på himlen och smälter in bland molnen. Den sjunger med en vacker sopranröst.

UTTAL: äl-TAR-ri-a

HÖJD: 1,1 m

VIKT: 20,6 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Natural Cure

SVAGHETER: Fairy, Dragon, Ice, Rock



MEGA ALTARIA

TYP: DRAKE • FLYGANDE

Altaria dansar och snurrar runt i skyn bland böljande, bomullsliknande moln. När den sjunger med sin kristallklara röst känner alla lyssnare en drömlig förundran.

Altaria har en underbar sopranröst. Dess vingar är som bomullsmoln. Pokémonen fångar uppåt vindar med sina lätta vingar och svävar högt upp i det blå.

HÖJD: 1,5 m

VIKT: 20,6 kg



#0698

AMAURA

Tundra Pokémon

TYP: STEN • IS

Denna Pokémon återskapades från ett fossil. Förr i världen levde den tillsammans med andra av sitt slag i kyliga trakter där det fanns färre rovdjur.

Amaura är en urtids-Pokémon som numera är utdöd. Ibland hittar man exemplar av arten infrosna i isblock.

UTTAL: a-MÅR-a

HÖJD: 1,3 m

VIKT: 25,2 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Refrigerate

SVAGHETER: Steel, Fighting, Water, Rock, Grass, Ground



AMBIPOM

Long Tail Pokémon

#0424

TYP: NORMAL

När Ambipom letar efter bekväma träd hamnar de ofta i territorietvister med Passimian. De vinner ungefär hälften av gångerna.

Den använder sina svansar till allt. Om Ambipom lindar båda svansarna runt någon och ger den en kram, är det ett bevis på att den verkligen gillar en.

UTTAL: ÄM-bi-påmm

HÖJD: 1,2 m

VIKT: 20,3 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Technician, Pickup

SVAGHETER: Fighting



GEODUDE

Rock Pokémon

#0074

TYP: STEN • MARK

Geodude hittas vanligtvis nära bergs-
stigar och liknande. Om man trampar på
en av misstag blir den arg.

UTTAL: DJI-o-dud

HÖJD: 0,4 m

VIKT: 20,0 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Rock Head, Sturdy

SVAGHETER: Steel, Fighting, Water, Ice,
Grass, Ground



ALOLAN GEODUDE

Rock Pokémon

#0074

TYP: STEN • ELEKTRISK

Alolan Geodudes stenhuvud genomsyras
av elektricitet och magnetism. Om man
är vårdslös och trampar på en, kan man
räkna med en smärtsam stöt.

UTTAL: DJI-o-dud

HÖJD: 0,4 m

VIKT: 20,3 kg

KÖN: ♂ ♀

STYRKOR: Magnet Pull, Sturdy

SVAGHETER: Water, Grass, Fighting, Ground



#1000

GHOLDENGO

Coin Entity Pokémon

TYP: STÅL - SPÖKE

Gholdengos kropp verkar bestå av
1 000 mynt. Denna Pokémon kommer
bra överens med andra och blir snabbt
vän med vem som helst.

Den har en robust kropp som består av
staplade mynt. Gholdengo överväldigar
sina fiender genom att avlossa mynt
efter mynt mot dem i snabb följd.

UTTAL: GÅL-den-gå

HÖJD: 1,2 m

VIKT: 30,0 kg

KÖN: Unknown

STYRKOR: Good as Gold

SVAGHETER: Fire, Ghost, Dark, Ground



TYP: DRAKE - MARK

Gible smyger omkring i grottor och när ett byte eller en fiende passerar hoppar den fram och tuggar i sig dem. Ibland biter den så hårt att tänderna går av.

#0443

GIBLE

Land Shark Pokémon

Den håller till i grunda hålor som värms upp på geotermisk väg. Fiender som kommer för nära kan räkna med att bli överfallna och bitna.

UTTAL: GIB-böll
HÖJD: 0,7 m
VIKT: 20,5 kg
KÖN: ♂ ♀
STYRKOR: Sand Veil
SVAGHETER: Fairy, Ice, Dragon

**TYP: STEN**

Denna tåliga Pokémon kan ofta hittas på byggarbetsplatser och i gruvor, där den arbetar tillsammans med människor och Copperajah.

#0526

GIGALITH

Compressed Pokémon

Även om Gigaliths energiexplosioner kan blåsa bort en lastbil, har de en begränsning – de kan bara avfyras när solen är framme.

UTTAL: GI-ga-liff
HÖJD: 1,7 m
VIKT: 260,0 kg
KÖN: ♂ ♀
STYRKOR: Sturdy, Sand Stream
SVAGHETER: Water, Steel, Grass, Fighting, Ground



#0999

GIMMIGHOUL

Coin Chest Pokémon

**TYP: SPÖKE**

Denna Pokémon föddes i en skattkista för 1 500 år sedan. Den suger livskraften ur skurkar som försöker stjäla skatten.

Gimmighoul bor i en gammal skattkista. Ibland lämnas den kvar i ett hörn någonstans eftersom ingen inser att det faktiskt är en Pokémon.

UTTAL: GI-mi-gåul
HÖJD: 0,3 m
VIKT: 5,0 kg
KÖN: Unknown
STYRKOR: Rattled
SVAGHETER: Ghost, Dark

#0203

GIRAFARIG

Long Neck Pokémon

**TYP: NORMAL - PSYKISK**

Även om den är väldigt liten anses hjärnan i svansen vara ett viktigt organ eftersom den avger kraftfull psykisk energi.

Girafarigs svans har ett litet huvud. Munnen hugger instinktivt mot alla fiender som närmar sig Pokémonen bakifrån.

UTTAL: dji-RÄF-ör-rig
HÖJD: 1,5 m
VIKT: 41,5 kg
KÖN: ♂ ♀
STYRKOR: Inner Focus, Early Bird
SVAGHETER: Dark, Bug