

Musse & Helium

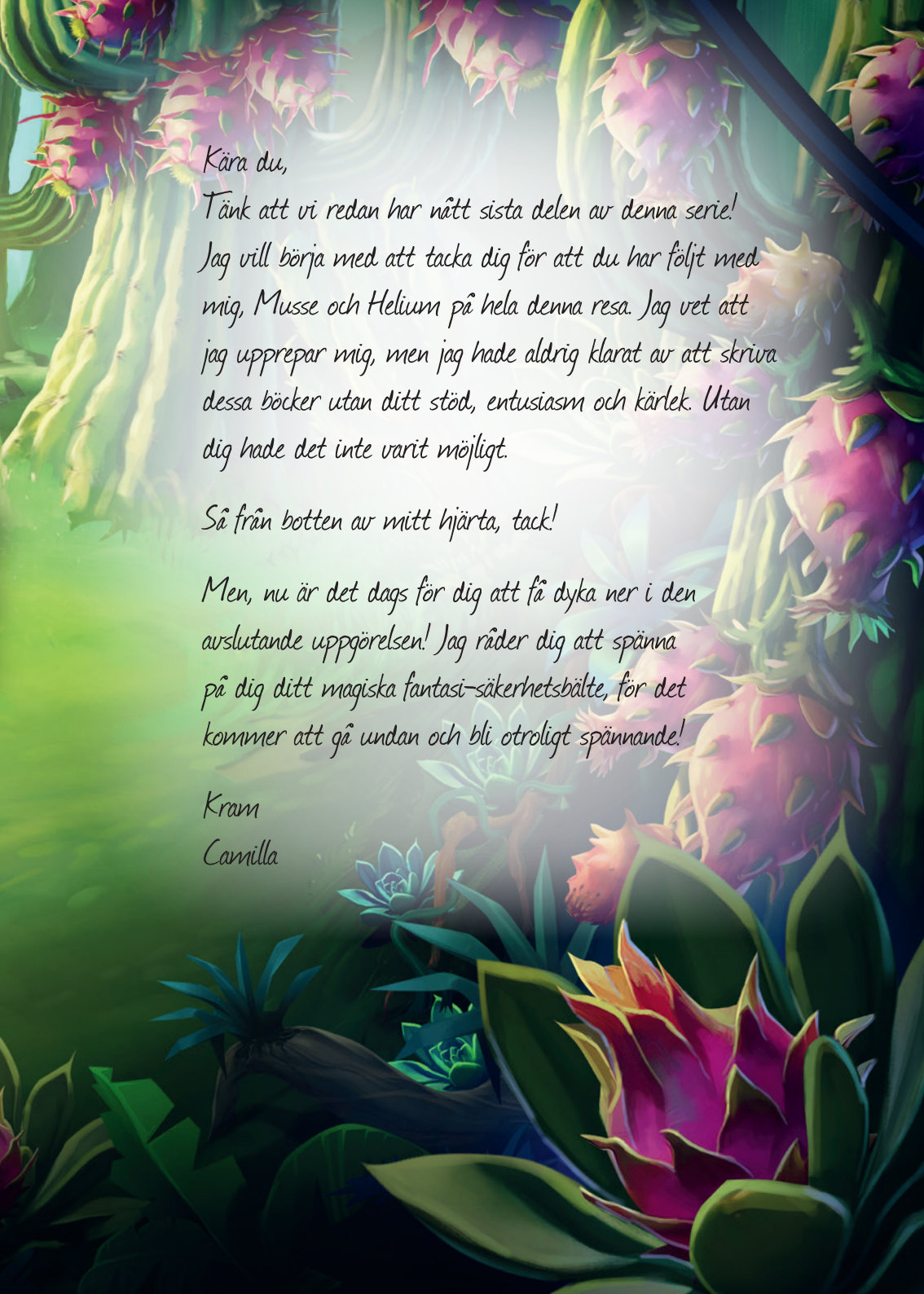
UNIVERSUMS FYRA ELEMENT



CAMILLA BRINCK

BONNIER
CARLSEN





Kära du,

Tänk att vi redan har nått sista delen av denna serie!
Jag vill börja med att tacka dig för att du har följt med
mig, Musse och Helium på hela denna resa. Jag vet att
jag upprepar mig, men jag hade aldrig klarat av att skriva
dessa böcker utan ditt stöd, entusiasm och kärlek. Utan
dig hade det inte varit möjligt.

Så från botten av mitt hjärta, tack!

Men, nu är det dags för dig att få dyka ner i den
avslutande uppgörelsen! Jag råder dig att spänna
på dig ditt magiska fantasi-säkerhetsbälte, för det
kommer att gå undan och bli otroligt spännande!

Kram

Camilla

VIKTIGA KARAKTÄRER I DJURRIKET OCH MÄNNISKOVÄRLDEN

HELIUM

Musses tvilling-syster, prinsessa i Djurriket, modig mus med magisk styrka, gillar ovanliga namn.



MUSSE

Heliums musbror, prins i Djurriket, agerar först och tänker sedan, har en magisk kraft vilande, mycket mån om sin frilla.



CAMILLA

Snäll människa i vars hem Musse och Helium bor uppe i Människovärlden.

SIGGE

Cool grannkatt, bästa vän och livvakt som följer med Musse och Helium på deras äventyr.



FRU GRÄVLING

Vänlig grävling som hjälper dem ta Tåget från ingenstans till Jaisagora.



DRONTA

Sigges barndoms-kompis från Djurriket, kan ändra form och rädda dem ur faror.



MUSSE OCH HELIUMS MAMMA OCH PAPPA

Kung och drottning i Djurriket, som tvingades gömma Guldosten och skicka iväg sina musbarn när Duvjägarna tänkte kidnappa dem.





TA-TA

Musses och Heliums gudfar. Varulv i Djurriket, hjälper mössen på deras äventyr.



VATTSHIMA

Vattenfolkets utvalda ledare som tar emot dem i Splashomanien och bland annat hjälper dem till Den Levande Kartan.



FJÄDERSPETS

Ledare över alla Duvjägare, den elakaste av dem.



TANT GAMELINA

Musses och Heliums gudmor. Gam i Djurriket, vet allt om vilka magiska redskap som behöver finnas i packningen vid viktiga uppdrag.



JEI-LO

En snäll Duvjägare som vill dem väl och berättar om allt det hemska som hänt hela hennes släkte.



TROLLE-RÄTTA

Den mäktigaste och visaste trollkarlen i Djurriket, skapar hål som man kan färdas med genom världarna.



REGULUS

Råtta som träffat Musses och Heliums föräldrar. Han tar Musse och Helium till Fru Grävling.





TILLÄGNAD

Lilla och stora Camilla

Jag vill tacka mig själv för att jag aldrig gav upp, trots att det stundtals varit kämpigt att skriva dessa tio böcker.

Jag är så stolt över hur bra mitt lilla och stora jag har samarbetat och guidat mig genom detta otroliga äventyr.

VILL DU TA DEL AV HELA MUSSE & HELIUMS MAGISKA VÄRLD?

Använd QR-koden till vår hemsida musseochhelium.se
där du bland annat hittar senaste nytt, gratis pedagogiskt
material, YouTube-kanal, Spotify med massa musik
och mycket mer. Vi ses där!





INNEHÅLLSFÖRTECKNING:

DRAKARNAS NÄSTE	11
SKUGGOR I SKYMNINGEN	25
ORMÖGONEN	35
CHOCK!	45
EN KRAFTFULL HUSKUR	57
BORRDORFS ULTIMATUM	71
EN TRYGG STÄMMA	87
DRAKVINGE	97
DEN FÖRBANNADE SKOGEN	111
ÖGA MOT ÖGA	125
DEN LEVANDE LABYRINTEN	139
EN VÄG UT	153
KONFRONTATION	167
ELDRINGEN	179
EN MAGISK SKÖLD	193
LYSANDE GRÖNA KULOR	205
FEST HOS CAMILLA	215
EPILOG	229



DRAKARNAS NÄSTE

DEN LEVANDE KARTAN. Musse och Helium stod som förstenade av skräck när damm från marken virvlade upp i luften likt en sandstorm och sedan sakta föll ner över dem. De hade precis sagt det hemliga lösenordet vid portalen som gav dem tillträde in till Drakarnas rike. Men innan de hann ta ett enda steg till, fick de syn på två gigantiska varelser som kom flygande – rakt mot dem! Att det var drakarnas otrevliga väktare som precis hade landat framför dem var det ingen tvekan om. De frustade och flaxade så vildsint med sina vingar att mössens päls fladdrade till av vinddragen. Att de letade efter något var uppenbart. De flackade med blicken fram och tillbaka, men verkade inte finna det de sökte. Vad väktarna missade, var att besökarna som precis tagit sig in i deras rike var väldigt små. När



Musse och Helium förstod att väktarna inte verkade ha upptäckt dem smög de, tillsammans med kartboken, sakta in i några intilliggande buskar. Där inne satt de sedan tysta som möss och bara väntade. De vågade knappt andas. Till slut såg de två väktarna förvånat på varandra och ryckte på sina breda axlar. Därefter lyfte de och flög iväg.

Musse andades ut.

– Åh herregud ... det där var nära musögat!

– Ja, pustade Helium. Jag kan inte få mina morrhår att sluta darra!

Kartboken däremot, verkade inte alls lika uppjagad. Den såg fortfarande mest trött ut.

– Vilken himla tur att de inte såg oss! fortsatte Musse.

Helium nickade och sa upprört:

– Mm... Det skulle ju varit bra ifall vi hade fått veta att det finns väktare som håller koll på vilka som tar sig in genom portalen *även* om man har det hemliga lösenordet.

– Ja, det där var inte alls roligt, svarade Musse och skakade på huvudet.

Den Levande Kartan gav ifrån sig några ljud som var svårtolkade. När den insåg att de två mössen inte förstod innebörden, pekade den längre in i busken som de gömde sig i.

– Kolla, det ser ut som en liten stig, pep Helium nyfiskt och började gå längs den.

Musse och kartboken följde efter henne. Stigen var snårig och smal, så de tvingades att gå på rad.

När de efter en stund klev ut på andra sidan av busken, kunde Musse och Helium inte låta bli att flämta till. Utsikten de möttes av var som tagen ur en saga.